

موسسه بابان

انتشارات بابان و انتشارات راهیان ارشد

درس و کنکور ارشد

مهندسی نرم افزار

(حل تشریحی سوالات دولتی ۱۳۹۵)

ویژه‌ی داوطلبان کنکور کارشناسی ارشد مهندسی IT

براساس کتاب مرجع

راجر اس. پرسمن هشتم ۲۰۱۴

ارسطو خلیلی فر

کلیه‌ی حقوق مادی و معنوی این اثر در سازمان اسناد و کتابخانه‌ی ملی ایران به ثبت رسیده است.

تست‌های درس مهندسی نرم‌افزار دولتی ۱۳۹۵

۱- کدام یک از موارد زیر اگر وجود داشته باشد از روش تولید سریع برنامه کاربردی (مهندسی IT - دولتی ۹۵) نباید استفاده کرد؟

- (۱) ریسک فنی بالا
- (۲) واحدمند (Modular) بودن سیستم
- (۳) منابع انسانی کافی برای پروژه‌های بزرگ
- (۴) تعامل کامل کاربر و تولیدکننده سیستم

۲- روش سازماندهی باز در مورد مدیریت تیم مهندسی نرم‌افزار مزایای کدام یک از روش‌های سازماندهی را در خود دارد؟ (مهندسی IT - دولتی ۹۵)

- (۱) روش تصادفی و روش همزمان
- (۲) روش بسته و روش تصادفی
- (۳) روش همزمان و روش کنترل شده غیرمت مرکز
- (۴) روش کنترل شده غیرمت مرکز و روش تصادفی

۳- روش محاسبه‌ی اندازه سیستم Feature Point برای استفاده در مورد چه نوع سیستم‌هایی توصیه می‌شود؟ (مهندسی IT - دولتی ۹۵)

- (۱) سیستم‌هایی که بزرگ هستند.
- (۲) سیستم‌هایی که توزیع شده هستند.
- (۳) سیستم‌هایی که با تکنولوژی‌های جدید تولید می‌شوند.
- (۴) سیستم‌هایی که پیچیدگی الگوریتمی آنها بسیار بالاست.

۴- کدام یک از جملات زیر در مورد اندازه‌ی کارآیی زدودن نقاچص (Defect Removal Efficiency) درست است؟ (مهندسی IT - دولتی ۹۵)

- (۱) از DRE می‌توان در طی پروژه برای ارزیابی توانایی تیم در تولید هرچه سریع‌تر سیستم استفاده کرد.
- (۲) مقدار ایده‌آل برای DRE نزدیک صفر است که نشان می‌دهد تقریباً هیچ نقصی در نرم‌افزار پیدا نشده است.
- (۳) از DRE پس از اتمام پروژه و برای برنامه‌ریزی جهت تامین نیروی انسانی پروژه‌های بعدی می‌توان استفاده کرد.

۴) DRE اندازه‌ای است برای نشان دادن توانایی فعالیت‌های تضمین و کنترل کیفیت که در طی فرآیند به کار گرفته شده است.

(مهندسي IT - دولتي ۹۵)

۵- اگر ریسک‌های فنی اتفاق بیافتد چه خطری ممکن است بروز کند؟

۱) زمان‌بندی پروژه عقب می‌افتد و هزینه افزایش می‌یابد.

۲) پیاده‌سازی مشکل و یا غیرممکن می‌شود.

۳) محصولی تولید می‌شود که قسمت فروش نمی‌داند آنرا چگونه بفروشد.

۴) پروژه حمایت مدیران رده بالا را از دست می‌دهد.

۶- اگر پروژه‌ای در شرایط اضطراری باشد، مجموعه وظایف شامل چه وظایفی باید باشد؟

(مهندسي IT - دولتي ۹۵)

۱) وظایف عمومی فرآیند، وظایف حمایتی، وظایف تضمین کیفیت

۲) اضطراری بودن شرایط پروژه تاثیری در انتخاب مجموعه وظایف ندارد.

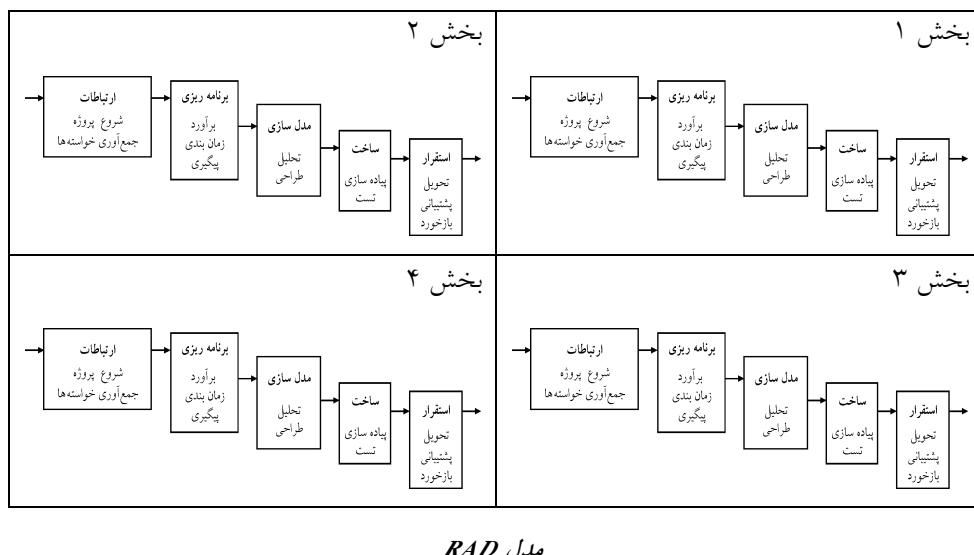
۳) وظایف عمومی فرآیند، وظایف ضروری برای تضمین کیفیت، مستندسازی و مرور پس از تحويل

۴) در صورت اضطراری بودن شرایط، مدیر پروژه می‌تواند هر وظیفه‌ای را که ضروری نمی‌داند حذف کند.

پاسخ تست‌های درس مهندسی نرم‌افزار دولتی ۱۳۹۵

۱- گزینه (۱) صحیح است.

مدل RAD یا Rapid Application Development یا تولید سریع برنامه کاربردی، شکل پُرسخت مدل آبشاری می‌باشد، با این تفاوت که پروژه به بخش‌های مختلف تقسیم شده و هر بخش، توسط یک تیم، مطابق مدل آبشاری ایجاد می‌گردد و در پایان نتیجه‌ی تیم‌ها، برای خلق محصول نهایی ترکیب می‌گردد. مدل RAD، سرعت خود را مدیون بهره‌گیری از تکنیک بخش-بندي و موازی‌سازی بخش‌های مختلف پروژه است. چنانچه نیازمندی‌ها به خوبی شناسایی شده و دامنه پروژه کوچک باشد این مدل قادر است یک سیستم کاملاً عملیاتی را در مدت زمان بسیار کوتاه (متلاً بین ۶۰ تا ۹۰ روز) تولید نماید. در این مدل نرم‌افزار به قسمت‌های مختلف تقسیم شده و همواره سعی می‌شود که نرم‌افزار موردنظر سریع‌تر تولید شود. نکته قابل توجه این است که نرم‌افزار موردنظر باید خاصیت تفکیک‌پذیری داشته باشد تا بتوان این مدل را پیاده‌سازی کرد.



RAD مدل

ویژگی‌های مدل RAD

- شرط لازم برای انجام پروژه‌های نرم‌افزاری توسط مدل RAD قابلیت بخش‌بندي پروژه است.
- از آنجا که در مدل RAD، هر بخش از مدل آبشاری استفاده می‌کند، پس بنا بر ویژگی‌های مدل آبشاری، باید تمامی نیازمندی‌های پروژه (لیست نیازمندی) در ابتدای پروژه مشخص باشد. در

این صورت این مدل می‌تواند ظرف مدت بسیار کوتاهی (۶۰ تا ۹۰ روز) محصول نهایی را ایجاد نماید.

۳- در پروژه‌های بزرگ، تعداد بخش‌های مختلف پروژه زیاد می‌شود، به همین دلیل به تیم‌های نرم‌افزاری بیشتری نیاز خواهد بود. بنابراین با افزایش حجم پروژه باید نیروی انسانی کافی برای پیمانه‌ها وجود داشته باشد.

۴- این مدل در پروژه‌هایی با ریسک‌های فنی بالا، به دلیل عدم امکان شناسایی نیازمندی‌های مشتری در ابتدای پروژه کارآمد نخواهد بود. مدل RAD در محیط عملیاتی که نیازها به طور کامل واضح، مشخص و ثابت است، کارآمد است، در غیر اینصورت این مدل ناکارآمد خواهد بود.

۵- موفقیت مدل RAD، وابسته به تعامل مناسب سازنده و مشتری است و هر دو باید برای انجام سریع فعالیت‌ها با یکدیگر هماهنگ باشند تا بتوانند در موعد مقرر تولید نهایی را تحویل مشتری دهند. چون اگر یک قسمت از این پروژه انجام نشده باشد. تحویل پروژه میسر نیست، بنابراین مدیریت این مدل اهمیت فراوانی دارد.

صورت سوال به این شکل است:

کدام یک از موارد زیر اگر وجود داشته باشد از روش تولید سریع برنامه کاربردی (Rapid Application Development) نباید استفاده کرد؟

۱) ریسک فنی بالا

گرینه اول پاسخ سوال است، زیرا این مدل در پروژه‌هایی با ریسک‌های فنی بالا، به دلیل عدم امکان شناسایی نیازمندی‌های مشتری در ابتدای پروژه کارآمد نخواهد بود. مدل RAD در محیط عملیاتی که نیازها به طور کامل واضح، مشخص و ثابت است، کارآمد است، در غیر اینصورت این مدل ناکارآمد خواهد بود.

۲) واحدمند (Modular) بودن سیستم

گرینه دوم پاسخ سوال نیست، زیرا شرط لازم برای انجام پروژه‌های نرم‌افزاری توسط مدل RAD، قابلیت بخش‌بندی یا پیمانه‌ای یا واحدمند (Modular) بودن سیستم یا پروژه است.

۳) منابع انسانی کافی برای پروژه‌های بزرگ

گرینه سوم پاسخ سوال نیست، زیرا در پروژه‌های بزرگ، تعداد بخش‌های مختلف پروژه زیاد می‌شود، به همین دلیل به تیم‌های نرم‌افزاری بیشتری نیاز خواهد بود. بنابراین با افزایش حجم پروژه باید نیروی انسانی کافی برای پیمانه‌ها وجود داشته باشد.

۴) تعامل کامل کاربر و تولیدکننده سیستم

گرینه چهارم پاسخ سوال نیست، زیرا موفقیت مدل RAD، وابسته به تعامل مناسب و کامل

سازنده (تولید کننده سیستم) و مشتری (کاربر) است و هر دو باید برای انجام سریع فعالیت‌ها با یکدیگر هماهنگ باشند تا بتوانند در موعد مقرر تولید نهایی را تحویل مشتری دهند. چون اگر یک قسمت از این پروژه انجام نشده باشد، تحویل پروژه میسر نیست، بنابراین مدیریت این مدل اهمیت فراوانی دارد.

۲- گزینه (۲) صحیح است.

انتخاب مناسب نوع سازماندهی بر اساس شرایط پروژه، کارآمدی نحوه سازماندهی را به ارمغان خواهد آورد. به طور کلی دیدگاه کنستانتنین برای سازماندهی پروژه‌های نرم‌افزاری وجود دارد، که در ادامه به بررسی آن می‌پردازم:

(Constantine) دیدگاه کنستانتنین

در دیدگاه کنستانتنین چهار ساختار تیمی مختلف برای سازماندهی تیم‌های نرم‌افزاری بیان شده است.

۱- الگوی تصادفی (Random Paradigm)

در گذشته به این الگو، مدل غیرمت مرکز دموکراتیک (Democratic Decentralized-DD) نیز گفته می‌شد. غیرمت مرکز است چون خرد جمعی و ارتباطات میان اعضای گروه وجود دارد، دموکراتیک است زیرا مدیر و رئیس دائمی ندارد. در این مدل، تیم ساختار ضعیفی دارد و نتایج کار به خلاقیت و توانایی تک تک اعضای تیم وابسته است. این روش زمانی کاربرد دارد که نیاز به استفاده از خلاقیت و توانایی ذهنی همه اعضای گروه و ایجاد یک خرد جمعی برای حل یک مساله دشوار باشد و نه تصمیم‌گیری و توافقات. به دلیل عدم وجود یک مدیر و به تبع عدم کنترل اعضای تیم، در صورتی که کارکردی منظم موردنیاز باشد، چنین تیمی کارآمد نخواهد بود.

در این ساختار، مدیر و رئیس ثابت و دائمی برای پروژه وجود ندارد. در عوض افرادی برای مدت کوتاه به عنوان هماهنگ‌کننده کار (Task Coordinator) و نه مدیر برای دوره‌های کوتاه زمانی متنسب می‌شوند، سپس پس از اتمام دوره جای خود را به یکی دیگر از اعضای تیم می‌دهند. ارتباط بین اعضای تیم به صورت افقی (هم‌سطح) می‌باشد یعنی نگاه بالا به پایین میان اعضای تیم وجود ندارد به عبارت دیگر اعضای تیم به یکدیگر برتری مقامی ندارند و تصمیمات در مورد مسائل و مشکلات براساس توافق و خرد جمعی اتخاذ می‌شود. فرد هماهنگ‌کننده به هیچ عنوان رفتار مدیر و رئیس را نخواهد داشت و صرفاً وظیفه هماهنگی اعضای تیم را بر عهده دارد. در طول کار بنا به شرایط کار و تخصص اعضای گروه، یک هماهنگ کننده متناسب با کارهای پیش رو انتخاب می‌گردد و هماهنگی کارهای دیگری را بر عهده می‌گیرد.

این روش برای پروژه‌هایی مناسب است که یا حل مساله آن بسیار پیچیده و دشوار است یا نمونه‌های مشابه آن قبلًا توسط همین تیم انجام نشده است. زیرا یافتن راه حل مساله توسط همه

اعضای تیم انجام می‌شود. در واقع در موقعی که پروژه نیاز به راه حل‌های خلاقانه و نوآوری دارد، الگوی تصادفی می‌تواند بسیار کارآمد باشد، در واقع در این روش احتمال موفقیت برای نوآوری کارهای جدید بیشتر است. الگوی تصادفی برای یافتن راه حل مساله به دلیل وجود خرد جمعی مناسب و برای توافقات و تصمیم‌گیری به دلیل عدم کنترل مدیران نامناسب است. از آنجاکه در این روش راه حل مساله توسط همه اعضای تیم بررسی می‌شود، و خرد جمعی و ارتباطات میان اعضای تیم بسیار زیاد است، بنابراین کارکرد تیم در انجام کارها کند می‌باشد.

۲- الگوی بسته (Closed Paradigm)

در گذشته به این الگو، مدل متتمرکز کنترل شده (Controlled Centralized-CC) یا برنامه نویس ارشد (Chief Programmer) نیز گفته می‌شد. برنامه نویس ارشد همان مدیر تیم بود. متتمرکز است چون خرد جمعی و ارتباطات میان اعضای تیم بسیار ناچیز است، کنترل شده است زیرا مدیر و رئیس دائمی دارد. در این مدل، تیم در راستای یک سلسله مراتب سنتی از مسئولیت‌ها سازمان دهی می‌شود. برنامه‌ریزی و هماهنگ‌سازی داخلی تیم و حل مشکلات سطح بالا بر عهده‌ی مدیر تیم است. و انجام کارهای فنی بر عهده اعضای تیم است. ارتباط بین مدیر و اعضای تیم به صورت عمودی است.

به دلیل وجود یک مدیر و به تبع کنترل اعضای تیم، در صورتی که کارکردی منظم موردنیاز باشد، چنین تیمی کارآمد خواهد بود.

این روش برای پروژه‌هایی مناسب است که یا حل مساله آن ساده است یا نمونه‌های مشابه آن قبلًا توسط همین تیم انجام شده است. زیرا یافتن راه حل مساله توسط تنها یک نفر (مدیر تیم) و بدون کمک دیگر اعضای تیم انجام می‌شود. در مقابل در موقعی که پروژه نیاز به راه حل‌های خلاقانه و نوآوری دارد، الگوی بسته نمی‌تواند چندان کارآمد باشد، در واقع در این روش احتمال موفقیت برای نوآوری کارهای جدید کمتر است. الگوی بسته برای یافتن راه حل مساله به دلیل عدم وجود خرد جمعی نامناسب و برای توافقات و تصمیم‌گیری به دلیل کنترل مدیران مناسب است.

از آنجاکه در این روش راه حل مساله توسط تنها یک نفر و به شکل متتمرکز کنترل شده بررسی می‌شود، و خرد جمعی و ارتباطات میان اعضای تیم بسیار ناچیز است، بنابراین کارکرد تیم در انجام کارها سریع می‌باشد.

۳- الگوی باز (Open Paradigm)

در گذشته به این الگو، مدل غیرمتتمرکز کنترل شده (Controlled Decentralized-CD) نیز گفته می‌شد. غیرمتتمرکز است چون خرد جمعی و ارتباطات میان گروه‌های داخل تیم وجود دارد، کنترل شده است زیرا مدیر اصلی و مدیران میانی دارد. الگوی باز، مزایای الگوی بسته و تصادفی را با هم ترکیب می‌کند. در این مدل، تیم در راستای یک سلسله مراتب سنتی از مسئولیت‌ها به تعدادی

گروه سازماندهی می‌شود. پروژه دارای یک مدیر اصلی است که هماهنگی وظایف و هماهنگ سازی گروه‌ها را بر عهده دارد. همچنین، مدیریت وظایف سطوح پایین‌تر بر عهده‌ی مدیران میانی پروژه است که برنامه‌ریزی و حل مشکلات سطح بالا را در گروه‌ها بر عهده دارند. در سطح آخر سلسله مراتب نیز انجام کارهای فنی بر عهده اعضای گروه است. ارتباط بین مدیر اصلی، مدیران میانی و اعضای تیم به صورت عمودی و ارتباط میان اعضای گروه‌ها به صورت افقی است. حل مسأله و تصمیم‌گیری یک کار تیمی است اما وظیفه پیاده‌سازی راه‌حل‌ها، بین زیرگروه‌ها توسط مدیر اصلی تقسیم و توزیع می‌شود.

به دلیل وجود مدیر اصلی و مدیران میانی و به تبع کنترل اعضای تیم، در صورتی که کارکردی منظم موردنیاز باشد، چنین تیمی کارآمد خواهد بود.

این روش برای پروژه‌های مناسب است که یا حل مسأله آن پیچیده و دشوار است یا نمونه‌های مشابه آن قبلاً توسط همین تیم انجام نشده است. زیرا یافتن راه حل مسأله توسط همه اعضای تیم انجام می‌شود. در واقع در مواقعي که پروژه نیاز به راه حل‌های خلاقانه و نوآوری دارد، الگوی باز می‌تواند بسیار کارآمد باشد، در واقع در این روش احتمال موفقیت برای نوآوری کارهای جدید بیشتر است. الگوی باز برای یافتن راه حل مسأله به دلیل وجود خرد جمعی مناسب و برای توافقات و تصمیم‌گیری نیز به دلیل کنترل مدیران مناسب است.

از آنجاکه در این روش راه حل مسأله توسط همه اعضای تیم بررسی می‌شود، و خرد جمعی و ارتباطات میان اعضای تیم زیاد است، بنابراین کارکرد تیم در انجام کارها کند می‌باشد.

۴- الگوی همزمان (Synchronous Paradigm)

این الگو، بر قطعه قطعه کردن مسأله به شیوه‌ای طبیعی و سازماندهی اعضای تیم برای کار روی هر یک از این قطعات تاکید دارد، به گونه‌ای که میان اعضای تیم ارتباط چندانی برقرار نیست. به بیان دیگر در مواقعي که برنامه قابلیت پیمانه‌پذیری دارد، الگوی همزمان می‌تواند مورد استفاده قرار گیرد.

صورت سوال به این شکل است:

روش سازماندهی باز در مورد مدیریت تیم مهندسی نرم‌افزار مزایای کدام یک از روش‌های سازماندهی را در خود دارد؟

(۱) روش تصادفی و روش همزمان

گرینه اول پاسخ سوال نیست، زیرا الگوی باز، مزایای الگوی بسته و تصادفی را با هم ترکیب می‌کند و در خود دارد.

(۲) روش بسته و روش تصادفی

گرینه دوم پاسخ سوال است، زیرا الگوی باز، مزایای الگوی بسته و تصادفی را با هم ترکیب می‌کند و در خود دارد.

۳) روش هم‌زمان و روش کترل شده غیرمت مرکز

گرینه سوم پاسخ سوال نیست، زیرا الگوی باز، مزایای الگوی بسته و تصادفی را با هم ترکیب می‌کند و در خود دارد. وقت کنید که روش کترل شده غیرمت مرکز همان الگوی باز است.

۴) روش کترل شده غیرمت مرکز و روش تصادفی

گرینه چهارم پاسخ سوال نیست، زیرا الگوی باز، مزایای الگوی بسته و تصادفی را با هم ترکیب می‌کند و در خود دارد. وقت کنید که روش کترل شده غیرمت مرکز همان الگوی باز است.

۳- گزینه (۴) صحیح است.

مقدار نقطه عملکرد یا امتیاز عملکرد (Function Point) برای محاسبه درجه پیچیدگی سیستم‌های تجاری بی‌رنگ و مدیریت بانک اطلاعات مورد استفاده قرار می‌گیرد، در نرم‌افزارهای مدیریت بانک اطلاعات حجم داده‌ها بالا و حجم محاسبات پایین است. در محاسبه مقدار امتیاز عملکرد دامنه اطلاعاتی پروژه شامل ورودی‌های برنامه، خروجی‌های برنامه، پرس و جوهای برنامه، فایل‌های منطقی داخلی برنامه و فایل‌های واسط خارجی برنامه مورد شمارش قرار می‌گیرند. اما مقدار امتیاز ویژگی برای محاسبه درجه پیچیدگی سیستم‌های علمی و مهندسی مورد استفاده قرار می‌گیرد، نرم‌افزارهای علمی و مهندسی برای کاربردهایی با محاسبات پیچیده و سنگین مورد استفاده قرار می‌گیرند، مانند نرم‌افزارهای محاسبات ریاضی (مثل ضرب ماتریس‌ها و معکوس‌سازی ماتریس‌ها)، رمزگشایی یک متن، علوم زمین‌شناسی، ستاره‌شناسی و کترل سیستم‌های صنعتی. در این نوع نرم‌افزارها حجم داده‌ها پایین و حجم محاسبات بالا است. در این نوع نرم‌افزارها برای محاسبه مقدار امتیاز ویژگی علاوه بر دامنه اطلاعاتی پروژه، تعداد الگوریتم‌های برنامه نیز مورد شمارش قرار می‌گیرند. نتیجه اینکه روش امتیاز ویژگی (Feature Point) جهت اندازه‌گیری سیستم‌های علمی و مهندسی که پیچیدگی الگوریتمی آنها بسیار بالاست مورد استفاده قرار می‌گیرد.

صورت سوال به این شکل است:

روش محاسبه اندازه سیستم Feature Point برای استفاده در مورد چه نوع سیستم‌هایی توصیه می‌شود؟

۱) سیستم‌هایی که بزرگ هستند.

گرینه اول پاسخ سوال نیست، زیرا روش امتیاز ویژگی (Feature Point) جهت اندازه‌گیری سیستم‌های علمی و مهندسی که پیچیدگی الگوریتمی آنها بسیار بالاست مورد استفاده قرار می‌گیرد.

(۲) سیستم‌هایی که توزیع شده هستند.

گرینه دوم پاسخ سوال نیست، زیرا روش امتیاز ویژگی (Feature Point) جهت اندازه‌گیری سیستم‌های علمی و مهندسی که پیچیدگی الگوریتمی آنها بسیار بالاست مورد استفاده قرار می‌گیرد.

(۳) سیستم‌هایی که با تکنولوژی‌های جدید تولید می‌شوند.

گرینه سوم پاسخ سوال نیست، زیرا روش امتیاز ویژگی (Feature Point) جهت اندازه‌گیری سیستم‌های علمی و مهندسی که پیچیدگی الگوریتمی آنها بسیار بالاست مورد استفاده قرار می‌گیرد.

(۴) سیستم‌هایی که پیچیدگی الگوریتمی آنها بسیار بالاست.

گرینه چهارم پاسخ سوال است، زیرا روش امتیاز ویژگی (Feature Point) جهت اندازه‌گیری سیستم‌های علمی و مهندسی که پیچیدگی الگوریتمی آنها بسیار بالاست مورد استفاده قرار می‌گیرد.

- ۴- گزینه (۴) صحیح است.

کارآیی رفع نقص یا DRE که سروازه‌ی عبارت Defect Removal Efficiency می‌باشد، اندازه‌ای برای کنترل فعالیت‌های مربوط به تضمین کیفیت در روند فرآیند تولید نرم‌افزار است. به بیان دیگر DRE اندازه‌ای است برای نشان دادن توانایی فعالیت‌های تضمین و کنترل کیفیت که در طی فرآیند به کار گرفته شده است. اگر این اندازه محاسبه گردد، آنگاه حاصل این اندازه در مقام مقایسه با گذشته یک فعالیت از فرآیند تولید نرم‌افزار یا کل فعالیت‌های پروژه یک معیار (metric) اندازه‌گرا خواهد بود. این معیار کیفیت مقایسه، بررسی و ارزیابی یک فعالیت از فرآیند تولید نرم‌افزار یا کل فعالیت‌های پروژه با گذشته همان پروژه یا پروژه دیگر مورد استفاده قرار می‌گیرد. این مقایسه گذشته منجر به پندگیری و به تبع بهبود فرآیند تولید نرم‌افزار در آینده می‌گردد. بنابراین DRE یک معیار کیفیتی است که هم در سطح پروژه و هم در سطح بهبود فرآیند تولید نرم‌افزار مفید واقع می‌شود.

صورت سوال به این شکل است:

کدامیک از جملات زیر در مورد اندازه کارآیی زدودن نقایص (Defect Removal Efficiency) درست است؟

(۱) از DRE می‌توان در طی پروژه برای ارزیابی توانایی تیم در تولید هرچه سریع‌تر سیستم استفاده کرد.

گرینه اول پاسخ سوال نیست، زیرا ارزیابی توانایی تیم در تولید هرچه سریع‌تر سیستم توسط

مقایسه با زمانبندی پروژه امکان‌پذیر است.

- ۲) مقدار ایده‌آل برای DRE نزدیک صفر است که نشان می‌دهد تقریباً هیچ نقصی در نرم‌افزار پیدا نشده است.

گرینه دوم پاسخ سوال نیست، زیرا مقدار ایده‌آل برای DRE برابر یک است.

- ۳) از DRE پس از اتمام پروژه و برای برنامه‌ریزی جهت تامین نیروی انسانی پروژه‌های بعدی می‌توان استفاده کرد.

گرینه سوم پاسخ سوال نیست، زیرا از اندازه‌گیری و برآورد پروژه‌های پیشین می‌توان برای برنامه‌ریزی جهت تامین نیروی انسانی پروژه‌های بعدی استفاده کرد.

- ۴) اندازه‌ای است برای نشان دادن توانایی فعالیت‌های تضمین و کنترل کیفیت که در طی فرآیند به کار گرفته شده است.

گرینه چهارم پاسخ سوال است.

۵- گرینه (۲) صحیح است.

صورت سوال به این شکل است:

اگر ریسک‌های فنی اتفاق بیافتد چه خطری ممکن است بروز کند؟

- ۱) زمانبندی پروژه عقب می‌افتد و هزینه افزایش می‌باید.

گرینه اول پاسخ سوال نیست، زیرا اگر ریسک‌های پروژه‌ای اتفاق بیافتد، آنگاه زمانبندی پروژه عقب می‌افتد و هزینه افزایش می‌باید.

- ۲) پیاده‌سازی مشکل و یا غیرممکن می‌شود.

گرینه دوم پاسخ سوال است، زیرا اگر ریسک‌های فنی اتفاق بیافتد، آنگاه پیاده‌سازی مشکل و یا غیرممکن می‌شود.

- ۳) محصولی تولید می‌شود که قسمت فروش نمی‌داند آنرا چگونه بفروشد.

گرینه سوم پاسخ سوال نیست، زیرا اگر ریسک فروش اتفاق بیافتد، آنگاه محصولی تولید می‌شود که قسمت فروش نمی‌داند آنرا چگونه بفروشد.

- ۴) پروژه حمایت مدیران رده بالا را از دست می‌دهد.

گرینه چهارم پاسخ سوال نیست، زیرا اگر ریسک مدیریتی اتفاق بیافتد، آنگاه پروژه حمایت مدیران رده بالا را از دست می‌دهد.

۶- گرینه (۳) صحیح است.

صورت سوال به این شکل است:

اگر پروژه‌ای در شرایط اضطراری باشد، مجموعه وظایف شامل چه وظایفی باید باشد؟

۱) وظایف عمومی فرآیند، وظایف حمایتی، وظایف تضمین کیفیت

گرینه اول پاسخ سوال نیست، زیرا در شرایط اضطراری پروژه، نیاز به عکس العمل سریع است، در این شرایط فعالیت‌های چارچوبی (عمومی) به طور کامل انجام می‌شود، اما جهت حفظ کیفیت پروژه فقط وظایف ضروری از فعالیت‌های چتری (حمایتی) همچون تضمین کیفیت نرم‌افزار و مستندسازی انجام می‌شود و نه همه وظایف حمایتی.

۲) اضطراری بودن شرایط پروژه تاثیری در انتخاب مجموعه وظایف ندارد.

گرینه دوم پاسخ سوال نیست، زیرا اضطراری بودن شرایط پروژه تاثیری در انتخاب مجموعه وظایف دارد.

۳) وظایف عمومی فرآیند، وظایف ضروری برای تضمین کیفیت، مستندسازی و مرور**پس از تحويل**

گرینه سوم پاسخ سوال است، زیرا در شرایط اضطراری پروژه، نیاز به عکس العمل سریع است، در این شرایط فعالیت‌های چارچوبی (عمومی) به طور کامل انجام می‌شود، اما جهت حفظ کیفیت پروژه فقط وظایف ضروری از فعالیت‌های چتری همچون تضمین کیفیت نرم‌افزار و مستندسازی انجام می‌شود. همچنین پس از تحويل پروژه مرور و بازبینی جهت نگهداری نرم‌افزار انجام می‌شود.

۴) در صورت اضطراری بودن شرایط، مدیر پروژه می‌تواند هر وظیفه‌ای را که ضروری نمی‌داند حذف کند.

گرینه چهارم پاسخ سوال نیست. زیرا در صورت اضطراری بودن شرایط، مدیر پروژه نمی‌تواند هر وظیفه‌ای را که ضروری نمی‌داند حذف کند.